

Appello di Programmazione e Algoritmi 1
13 luglio 2021

Esercizio 1

Cosa stampa il seguente frammento di codice Java?

```
public static void main(String[] args) {
    boolean condizione = true;
    int []a = {6,9,10,12,1,4};
    int conto=a.length;
    for (int i=0; i<a.length-1 && condizione; i++)
    {
        if (a[i] <a[i+1])
            {System.out.println(a[i+1]-a[i]);}
        else {condizione = false; conto=conto-i;}
    }
    System.out.println(conto);
}
```

NON SARANNO CONSIDERATE VALIDE LE RISPOSTE NON GIUSTIFICATE DAI CALCOLI EFFETTUATI PER OTTENERE IL RISULTATO

Il frammento stampa

3
1
2
3

Le risposte vanno giustificate dai calcoli

Cosa stampa il seguente programma Java?

```
public static void main(String[] args) {
    System.out.println(enigma(4));
    System.out.println(enigma(11));
    System.out.println(enigma(3));
}
static int enigma (int x){
    if (x<0 || x>15) return 2*x;
    if (x<=3) return enigma(-x+2);
    return x+enigma(x+4);
}
}
```

NON SARANNO CONSIDERATE VALIDE LE RISPOSTE NON GIUSTIFICATE DAI CALCOLI o DAI RAGIONAMENTI EFFETTUATI PER OTTENERE IL RISULTATO

Il programma stampa

56
64
-2

Le risposte vanno giustificate dai calcoli. Ad esempio per il primo risultato si può motivare come segue: *enigma*(4)

Il test dei due comandi `if` nel corpo del metodo `enigma` non sono soddisfatti (analogamente per le chiamate `enigma(8)` e `enigma(12)`), si avrà quindi

```
4+ enigma(8) =  
4+(8+enigma(12))=  
4+(8+(12+enigma(16)))=  
4+(8+(12+(16*2)))= 56
```

Nella chiamata `enigma(16)` è soddisfatto il test del primo `if` e si considera quindi il blocco corrispondente.

Esercizio 2

Scrivere un metodo iterativo

```
public static int maxCaduta(int[] a)
```

che preso come parametro l'array `a` di numeri interi, restituisce la massima differenza tra 2 elementi (non necessariamente consecutivi) dell'array, tali per cui il maggiore appare prima nell'array (ha un indice minore).

Nel caso nell'array `a` non siano presenti almeno 2 elementi, in cui il maggiore appare prima nell'array, il risultato sarà 0.

Ad esempio, se $a = \{-10, -15, 8, 2, 3, -4\}$, l'output è 12 (ovvero la differenza fra l'elemento 8 e l'elemento -4). Altro esempio, se $a = \{-10, 5, 8, 10, 13, 14\}$ la differenza è 0 (non ci sono 2 elementi in `a` tali per cui il primo è maggiore del secondo). Ultimo esempio se $a = \{-10, 15, 8, 4, 13, 2\}$, allora l'output è 13, ovvero la differenza fra l'elemento 15 e l'elemento 2.

Si analizzi la complessità temporale del metodo proposto (soluzioni con complessità minore verranno valutate maggiormente).

```
public static int maxCaduta(int[] a)  
    {if (a==null || a.length<2) return 0;  
    int max=0;  
    for (int i=0; i<a.length; i++)  
        {for (int j=i+1; j<a.length; j++)  
            {if (a[i]>a[j] && max<a[i]-a[j]) max =a[i]-a[j];}  
        }  
    return max;}
```

Complessità $\theta(n^2)$, dove n è la lunghezza dell'array

Esercizio 3

Scrivere un metodo

static int[] compattak (int[] a, int k)

che, presi come parametri un array **a** di numeri interi ed un intero **k**, restituisce un nuovo array ottenuto eliminando eventualmente i doppi del valore che si trova in **a[k]**. Se l'array **a** è null o se **k** non è un valore ammissibile come indice dell'array **a** dovrà essere restituito null

Esempio se $a = \{-10, 5, 8, 2, 8, 13, 8\}$ e $k=2$ il metodo dovrà restituire $a = \{-10, 5, 8, 2, 13\}$ (perché $a[2]=8$ e di conseguenza tutti i doppi del valore 8 vanno eliminati).

Altro esempio, se $a = \{1, 5, 8, 10, 13, 14\}$ e $k=2$ il metodo dovrà restituire un array uguale ad **a**, perché non ci sono doppi del valore $a[2]=8$. Ultimo esempio se $a = \{-10, 15, 8\}$ e $k=4$ (oppure $k=-2$) allora il metodo dovrà restituire null perché **k** non è un valore ammissibile come indice dell'array **a**.

```
static int[] compattak (int[] a, int k)
    {(if a==null || k<0 || k>=a.length) return null;}
    int conta=0;
    for (int i=0; i<a.length; i++)
        {if (i !=k && a[i]== a[k]) conta++;}
    int[] res=new int [a.length-counta];
    int j=0;
    for (int i=0; i<a.length; i++)
        {if (i !=k || a[i]!= a[k]) {b[j]=a[i]; j++;}
        }
    return b;
}
```

Si analizzi la complessità temporale del metodo proposto.

Complessità $O(n)$ dove **n** è la lunghezza di **a**

Esercizio 4

Si consideri il seguente array di numeri interi:

{24,21,19,2,14,20,11,16,9,7}

Mostrare **passo-passo l'esecuzione del merge-sort** per ordinare l'array in modo non decrescente.

Si descriva la complessità computazionale del merge-sort.

```

                {24,21,19,2,14,20,11,16,9,7}
              {24,21,19,2,14}      {20,11,16,9,7}
            {24,21,19}      {2,14}      {20,11,16}      {9,7}
          {24,21}  {19}      {2} {14}      {20,11}  {16}      {9} {7}
        {24} {21}  {19}      {2,14}      {20} {11}  {16}      {7,9}
      {21,24}  {19}      {2,14}      {11,20}  {16}      {7,9}
    {19,21,24}      {2,14}      {11,16,20}      {7,9}
  {2,14,19,21,24}      {7,9,11,16,20}
{2,7,9,11,14,16,19,20,21,24}
```

[Esercizio di Laboratorio] In relazione al progetto di laboratorio, si implementino i seguenti due metodi:

- `int ultimaFigurina(boolean[] album)`

restituisce il numero dell'ultima figurina presente nell'album (quella di indice maggiore). Se l'album è vuoto restituisce -1.

- `boolean[] creaAlbum(int n, int[] figurine)`

restituisce un nuovo album di lunghezza `n` che contenga le figurine i cui indici sono presenti nell'array `figurine`. Ad esempio, con input `n=7` e l'array `{2,3,5}` il metodo restituisce l'album:
`{false, false, true, true, false, true, false};`

Non è necessario implementare il metodo `main`, ma solamente i due metodi richiesti. Nell'implementazione dei metodi è possibile sfruttare altri metodi del progetto, se lo ritenete utile.