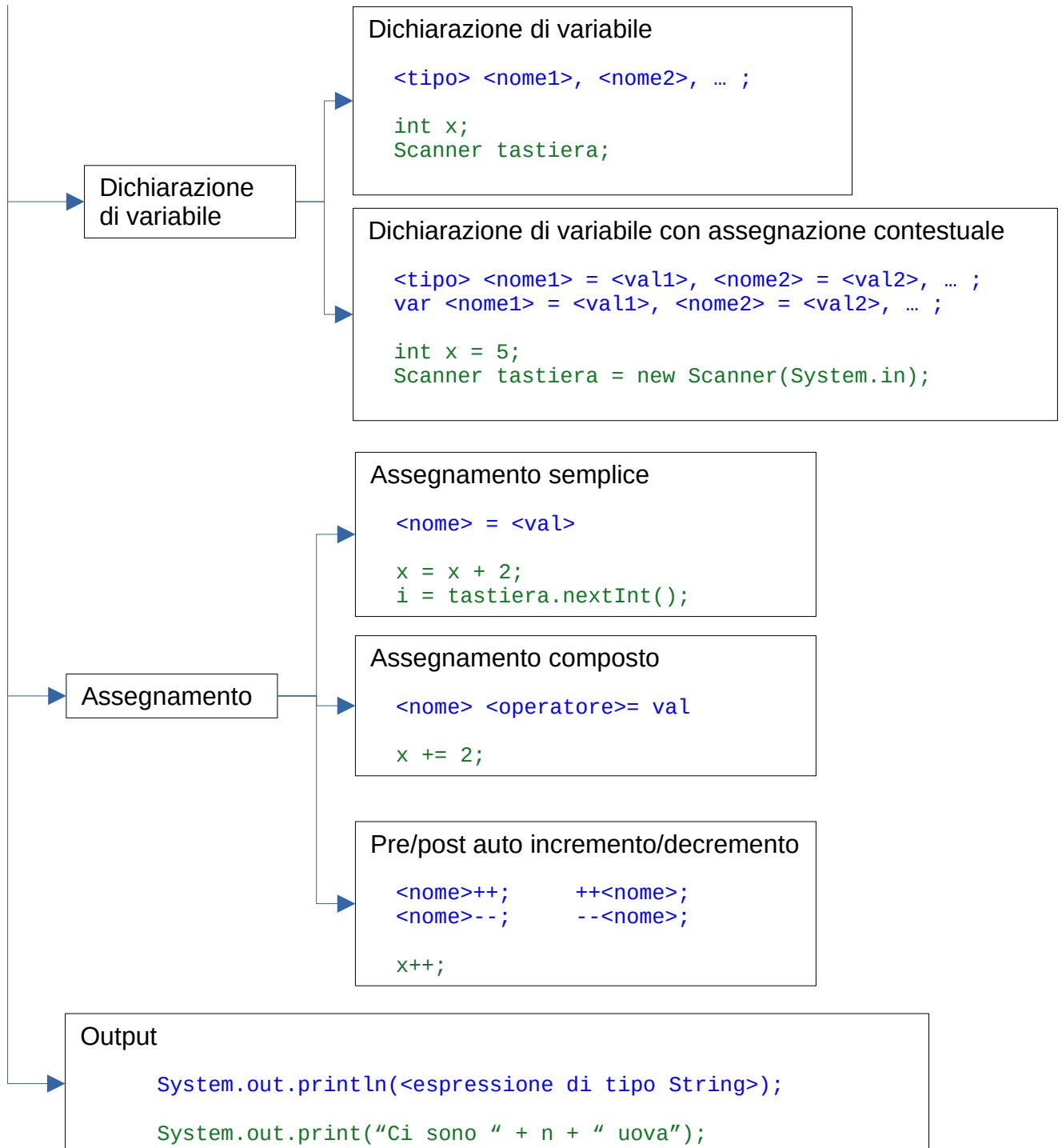


Mappa concettuale del linguaggio di programmazione Java

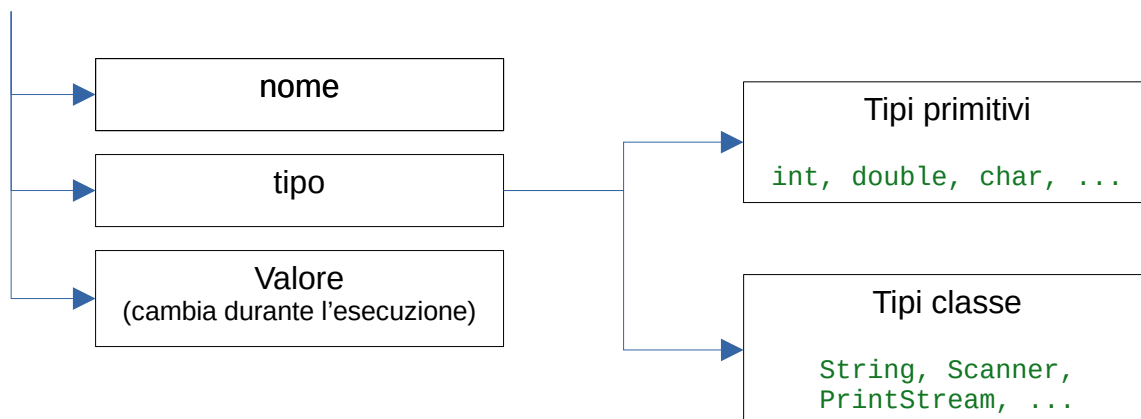
(quello contenuto in questo documento è in parte falso o impreciso)

Programma: sequenza di istruzioni

Istruzione: può essere una tra



Variabile: caratterizzata da



Identificatore: nome che si assegna ad una entità

