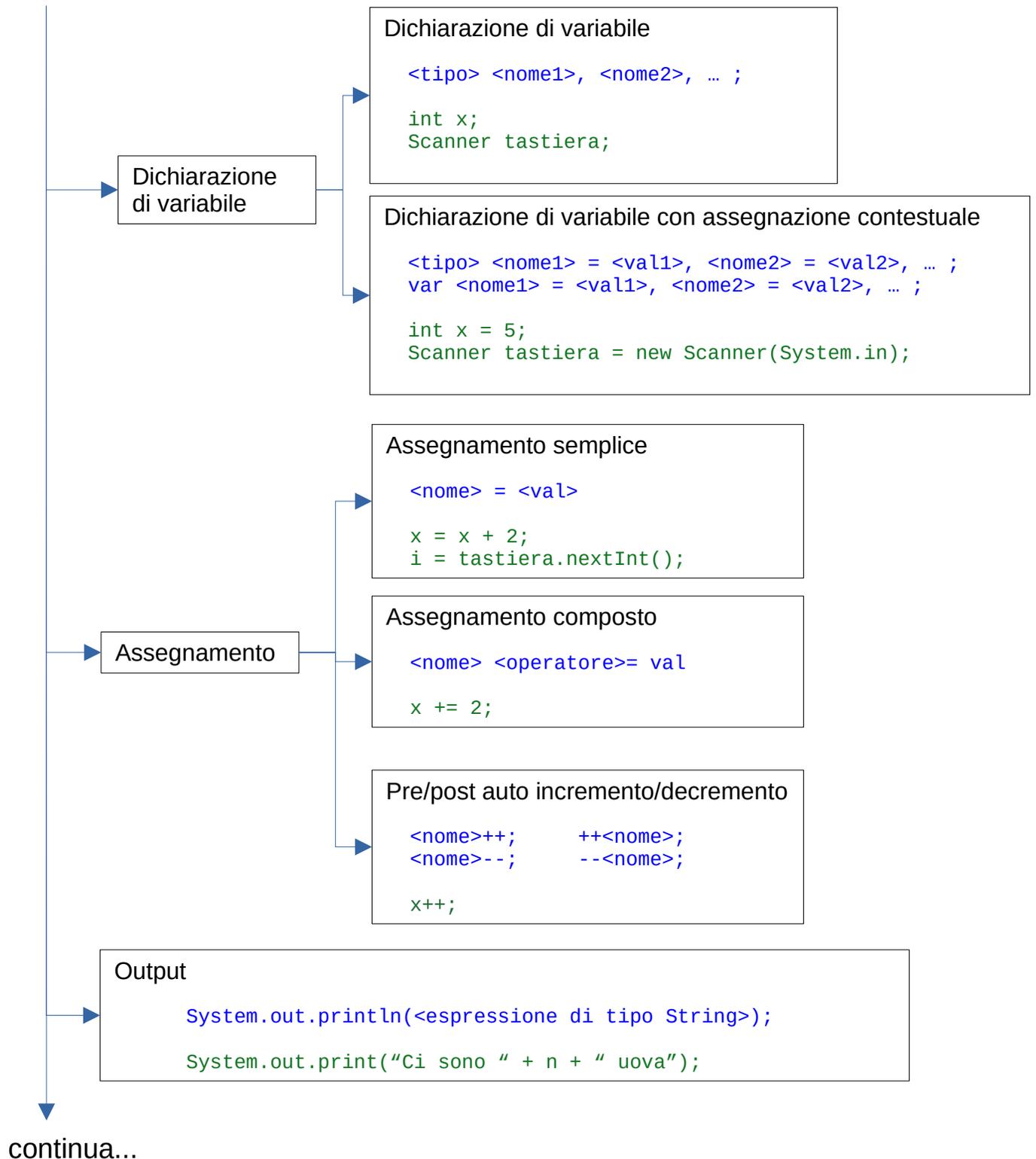


# Mappa concettuale del linguaggio di programmazione Java

(quello contenuto in questo documento è in parte falso o impreciso)

## Programma: sequenza di istruzioni

### Istruzione: può essere una tra



continua...

#### Istruzione if-then-else

```
if (<condizione>
  <istruzione_then>;
else
  <istruzione_else>;
```

#### oppure

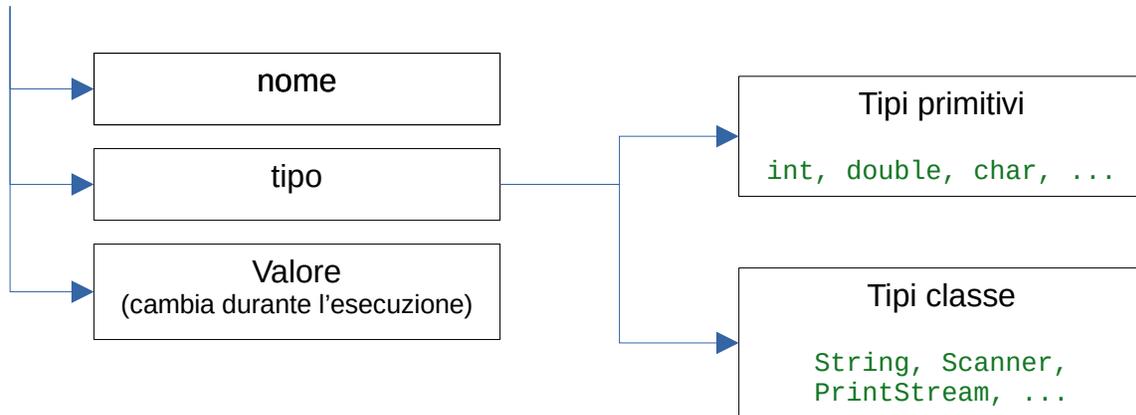
```
if (condizione)
  <istruzione_then>;

if (x < 0)
  System.out.println("negativo");
```

#### Istruzione composta

```
{
  <istruzione_1>;
  <istruzione_2>;
  ...
  <istruzione_n>;
}
```

**Variabile:** caratterizzata da



**Identificatore:** nome che si assegna ad una entità

