

# Programmazione e Algoritmi 1 + Laboratorio di Programmazione 1

Presentazione del corso

Gianluca Amato

Corso di Laurea in Economia e Informatica per l'Impresa  
A.A. 2024/25

25 settembre 2024

## Informazioni docente

### **Gianluca Amato**

Dipartimento di Economia  
viale Pindaro 42 (qui dove ci troviamo ora)  
1° piano scala verde, ingresso lato economia  
ufficio n. 34  
ricevimento studenti: martedì 16:00-18:00

email: [gianluca.amato@unich.it](mailto:gianluca.amato@unich.it)



## Attenzione!

Queste informazioni potrebbero essere soggette a cambiamenti (numero stanza e orario di ricevimento in particolare). Consultare il [profilo docente su FAD](#) per le informazioni aggiornate (vedi anche QR code sopra).

Le attività formative relative alla programmazione si dividono in due insegnamenti distinti:

① **Programmazione e Algoritmi 1** (6 CFU)

Si studiano le basi della programmazione dei computer, utilizzando Python come linguaggio di programmazione.

La modalità didattica è quella della lezione frontale in aule tradizionali.

② **Laboratorio di Programmazione 1** (3 CFU senza voto)

Si applicano le conoscenze acquisite nel corso di Programmazione e Algoritmi 1, attraverso esercitazioni pratiche in laboratorio.

La modalità didattica è quella della esercitazione individuale degli studenti, in aula informatica.

Per motivi logistici, il corso è diviso in due canali, a seconda della prima lettera del cognome: A-L ed M-Z.

## Il libro di testo

Cay Horstmann, Rance D. Nicaise

*Concetti di informatica e fondamenti di Python*

Maggioli Editore



La documentazione on-line del linguaggio Python



Sul sito web del corso trovate ulteriore materiale didattico quali: il programma dettagliato delle lezioni, slide, compiti degli anni precedenti, ecc. . .

Il sito è raggiungibile dalla piattaforma FAD (<https://fad.unich.it/>), oppure direttamente all'indirizzo:

<https://fad.unich.it/course/view.php?id=1781>



Per lo svolgimento delle lezioni on-line e la loro conservazione per visione in modalità asincrona utilizziamo la piattaforma Microsoft Teams.



Programmazione



Laboratorio A-L



Laboratorio M-Z

L'accesso è consentito solo agli utenti autorizzati (studenti iscritti con il programma "PA 110 e lode" e altre categorie individuate dal Senato Accademico).

- **Mantenetevi in pari con le lezioni!**

- La programmazione, come la matematica, è un materia in cui gli argomenti sono tutti legati tra di loro. Se non capite e/o non studiate un argomento, è probabile che non capirete neanche quelli successivi.

- **Mantenetevi in pari con le lezioni!**

- La programmazione, come la matematica, è un materia in cui gli argomenti sono tutti legati tra di loro. Se non capite e/o non studiate un argomento, è probabile che non capirete neanche quelli successivi.

- **Venite a ricevimento!**

- Non vi vergognate di dire che non avete capito qualcosa. Se non lo dite, non posso aiutarvi, e all'esame è troppo tardi.
- Se preferite, potete anche venire in gruppo.

- **Mantenetevi in pari con le lezioni!**

- La programmazione, come la matematica, è un materia in cui gli argomenti sono tutti legati tra di loro. Se non capite e/o non studiate un argomento, è probabile che non capirete neanche quelli successivi.

- **Venite a ricevimento!**

- Non vi vergognate di dire che non avete capito qualcosa. Se non lo dite, non posso aiutarvi, e all'esame è troppo tardi.
- Se preferite, potete anche venire in gruppo.

- **Imparate a imparare, e a farlo in modo autonomo!**

- Molte delle cose che studierete diventeranno obsolete in pochi anni.
- Noi vedremo solo una piccola parte di ciò che è possibile fare con la programmazione.

- **Mantenetevi in pari con le lezioni!**
  - La programmazione, come la matematica, è un materia in cui gli argomenti sono tutti legati tra di loro. Se non capite e/o non studiate un argomento, è probabile che non capirete neanche quelli successivi.
- **Venite a ricevimento!**
  - Non vi vergognate di dire che non avete capito qualcosa. Se non lo dite, non posso aiutarvi, e all'esame è troppo tardi.
  - Se preferite, potete anche venire in gruppo.
- **Imparate a imparare, e a farlo in modo autonomo!**
  - Molte delle cose che studierete diventeranno obsolete in pochi anni.
  - Noi vedremo solo una piccola parte di ciò che è possibile fare con la programmazione.
- **Non è possibile imparare a programmare solo leggendo un libro o guardando un video o seguendo le lezioni.**
  - Dovete scrivere codice, tanto codice, e poi ancora codice.
  - Fate gli esercizi del libro di testo e quelli proposti a lezione e durante i laboratori.

L'esame di *Programmazione e Algoritmi 1* consiste in una prova scritta e una pratica.

- La **prova scritta** si svolge su carta e consiste in esercizi di programmazione, nella simulazione dell'esecuzione di un programma e in domande teoriche a risposta aperta.
- La **prova pratica** si svolge al computer (in aula informatica) e consiste in esercizi di programmazione.

Le due prove si svolgono nello stesso giorno, immediatamente una dopo l'altra.

Su **richiesta dello studente o del docente** è possibile/necessario sostenere una **prova orale** aggiuntiva.

Sostenere la prova orale è obbligatorio se si vuole un voto superiore a 26/30.

L'esame di *Laboratorio di Programmazione 1* consiste nella

- realizzazione un progetto di programmazione, da svolgersi a casa individualmente o in gruppo;
- discussione individuale nel quale lo studente dovrà dimostrare di aver capito *a fondo* come funziona il progetto che è stato presentato.

**Non c'è nessuna relazione di propedeuticità** tra l'esame di *Programmazione e Algoritmi 1* e quello di *Laboratorio di Programmazione 1*. I due sono esami del tutto indipendenti e si possono svolgere nell'ordine che si desidera.

Gli studenti degli a.a. 2022/23 e precedenti possono scegliere se sostenere l'esame in Python o Java.

- Se scegliete **Python**, l'esame si svolgerà esattamente come quello per l'a.a. 2024/25.

Poiché dal punto di vista formale fino all'a.a. 2022/23 è previsto un singolo esame da 9 CFU, non sarà possibile verbalizzarlo finché non verrà superata sia la prova di *Programmazione e Algoritmi 1* che quella di *Laboratorio di Programmazione 1*. **Le due prove vanno superate nello stesso anno accademico**. A parte questo, resta valido il fatto che non esiste propedeuticità tra le due prove.

- Se scegliete **Java**, dovete sostenere solo la prova di *Programmazione e Algoritmi 1* (scritto e pratico), in una versione specifica per Java (più complessa di quella Python, per bilanciare la differenza in CFU).

Per consentirci di capire quali sono i modi migliori per pubblicizzare il corso di laurea, vi pregherei di compilare il seguente sondaggio (completamente anonimo) di sole 4 domande.



Sondaggio "Come hai conosciuto il CLEII ?"