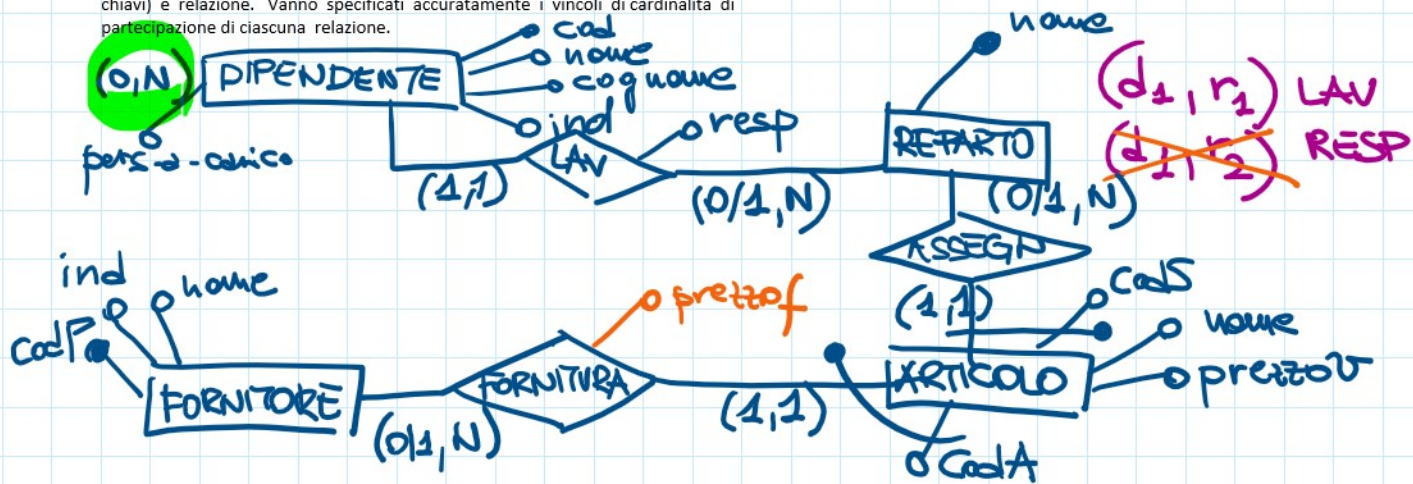


Esercizio 1.6

Si vuole progettare una base di dati per la gestione di un supermercato, contenente le seguenti informazioni:

- per ogni dipendente, il codice identificativo, il nome e il cognome, le eventuali persone a carico, l'indirizzo e il reparto di appartenenza;
- per ogni reparto, il nome, i dipendenti, il responsabile del reparto (che è un dipendente) e gli articoli in vendita;
- per ogni articolo in vendita, il nome, il fornitore, il prezzo di vendita e due codici identificativi (uno assegnatogli dal fornitore che identifica univocamente l'articolo nell'insieme degli articoli da lui forniti, l'altro dal supermercato, che identifica univocamente l'articolo all'interno del reparto cui è stato assegnato);
- per ogni fornitore, il nome, l'indirizzo e gli articoli che esso fornisce al supermercato (con i relativi prezzi)

Si assuma che, in ogni istante, ogni articolo venga fornito da un solo fornitore. Si definisca uno schema Entità-Relazioni che descriva il contenuto informativo del sistema, illustrando con chiarezza le eventuali assunzioni fatte. Lo schema dovrà essere completato con attributi ragionevoli per ciascuna entità (identificando le possibili chiavi) e relazione. Vanno specificati accuratamente i vincoli di cardinalità di partecipazione di ciascuna relazione.



Esercizio 1

Una casa editrice di fumetti pubblica varie serie periodiche e vuole memorizzare le informazioni relative a tutte le storie che ha pubblicato in passato ed ai relativi personaggi.

Ogni serie è identificata da un codice (ISBN o altro). Per ogni serie si vuole memorizzare il titolo, il curatore ed il direttore responsabile.

Per ogni giornalino di una serie interessano l'anno di pubblicazione ed il numero (unici nell'ambito della serie a cui il giornalino appartiene), il numero di pagine, il prezzo e l'autore della copertina.

Di una storia interessa il titolo, che la identifica, ed interessano le informazioni relative alle puntate in cui è stata divisa: per ogni puntata interessa il numero di pagine, il numero d'ordine all'interno della storia (prima, seconda...) e l'informazione sul giornalino in cui è stata pubblicata.

I personaggi si dividono in principali e secondari. Per tutti i personaggi interessa il nome, che li identifica. Per i personaggi secondari interessa ricordare le storie in cui sono apparsi, mentre per quelli principali si vogliono memorizzare le puntate di apparizione. Se due personaggi sono parenti, se ne memorizza anche la relazione di parentela (ovvero, il fatto che sono parenti ed anche il grado di parentela).

