

Reti logiche

prof. Gianluca Amato

11 novembre 2024

Questa lezione è un po' una digressione rispetto all'argomento principale del corso, ma ritengo interessante vedere come i concetti della logica si utilizzano in ambiti applicativi completamente diversi.

Vedremo come le CPU in buona parte implementano delle enormi formule logiche in cui però "vero" e "falso" sono rimpiazzati da presenza e assenza di corrente.

1 Dalle operazioni numeriche alla logica

2 Dalla logica ai circuiti elettrici

Sommare tre cifre binarie (1)

Tra le operazioni che la CPU deve fare, una ovviamente è la somma di numeri.

Supponiamo di dover costruire un circuito che esegue la somma di tre cifre binarie. L'output sarà numero di due bit. Questo circuito prende il nome di **sommatore completo**.

Questa tabella mostra l'output prodotto dal circuito per ogni possibile input:

a	b	c	$a + b + c$
0	0	0	00 (0)
0	0	1	01 (1)
0	1	0	01 (1)
0	1	1	10 (2)
1	0	0	01 (1)
1	0	1	10 (2)
1	1	0	10 (2)
1	1	1	11 (3)

Sommare tre cifre binarie (2)

a	b	c	$a + b + c$	a	b	c	r	s	A	B	C	R	S
0	0	0	00 (0)	0	0	0	0	0	F	F	F	F	F
0	0	1	01 (1)	0	0	1	0	1	F	F	V	F	V
0	1	0	01 (1)	0	1	0	0	1	F	V	F	F	V
0	1	1	10 (2)	0	1	1	1	0	F	V	V	V	F
1	0	0	01 (1)	1	0	0	0	1	V	F	F	F	V
1	0	1	10 (2)	1	0	1	1	0	V	F	V	V	F
1	1	0	10 (2)	1	1	0	1	0	V	V	F	V	F
1	1	1	11 (3)	1	1	1	1	1	V	V	V	V	V

Partendo da questa tabella:

- Separiamo le due cifre binarie dell'output in due colonne
- Rimiazziamo 0 ed 1 con V ed F

Ottieniamo una tabella di verità per due funzioni proposizionali R e S

Usando tecniche già viste, possiamo ricavare le forme proposizionali per le colonne R ed S , che sono:

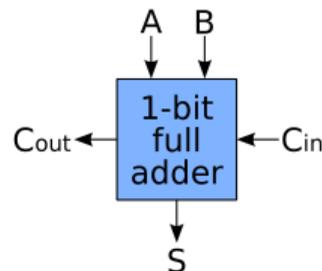
- $R = (\neg A \wedge B \wedge C) \vee (A \wedge \neg B \wedge C) \vee (A \wedge B \wedge \neg C) \vee (A \wedge B \wedge C)$
 $\equiv (B \wedge C) \vee (A \wedge (B \vee C))$
- $S = (\neg A \wedge B \wedge \neg C) \vee (A \wedge \neg B \wedge C) \vee (A \wedge \neg B \wedge \neg C) \vee (A \wedge B \wedge C)$
 $\equiv A \underline{\vee} B \underline{\vee} C$

Per curiosità, si noti che una disgiunzione esclusiva tra più lettere proposizionali, come $A \underline{\vee} B \underline{\vee} C$, è vera quando il numero di lettere che hanno valore di verità vero è dispari.

Abbiamo quindi due formule logiche che “implementano” le operazioni di somma di tre numeri a un bit.

Dalla somma di bit alla somma di numeri (1)

Possiamo schematizzare il sommatore completo in questo modo:



- A , B , e C_{in} sono i bit da sommare;
- S e C_{out} sono il risultato. In particolare:
 - S è il bit meno significativo del risultato;
 - C_{out} è il bit più significativo del risultato, chiamato *riporto* (o *carry* in inglese).

Immagine © en:User:Cburnett - Own work, CC BY-SA 3.0, <https://commons.wikimedia.org/w/index.php?curid=1477628>

Dalla somma di bit alla somma di numeri (2)

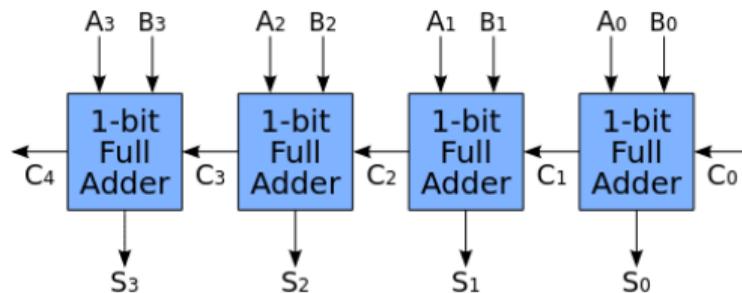
Come si sommano due numeri in colonna (in base 2 o 10 che sia) ?

- Si sommano prima le unità. Siccome la somma può dare come risultato un numero con due cifre, si scrive la cifra delle unità e si tiene da parte la cifra delle decine (che si chiama *riporto*).
- Si passa quindi alle cifra a sinistra: queste si sommano tra di loro e assieme al riporto generato al passo prima. Il risultato di questa somma è anch'esso costituito da una cifra di risultato ed una di riporto.
- E così via per le cifre ancora più significative.

Seguendo questo principio, se dobbiamo sommare due numeri composti da vari bit, possiamo collegare in cascata vari circuiti addizionatori.

Dalla somma di bit alla somma di numeri (3)

Ad esempio, se abbiamo due numeri di 4 cifre ($A_3A_2A_1A_0$ e $B_3B_2B_1B_0$) un circuito che li somma si può ottenere come segue:



Il risultato è costituito da $S_3S_2S_1S_0$ con il riporto C_4 . L'input C_0 è il riporto da una eventuale addizione precedente, che può essere posto a 0 / falso se non c'è nessun riporto da considerare.

Immagine © en:User:Cburnett - This W3C-unspecified vector image was created with Inkscape ., CC BY-SA 3.0,
<https://commons.wikimedia.org/w/index.php?curid=1477488>

1 Dalle operazioni numeriche alla logica

2 Dalla logica ai circuiti elettrici

Per ora questi circuiti sono comunque oggetti puramente logico/matematici. Come si fa a costruire un circuito che implementa effettivamente una formula logica?

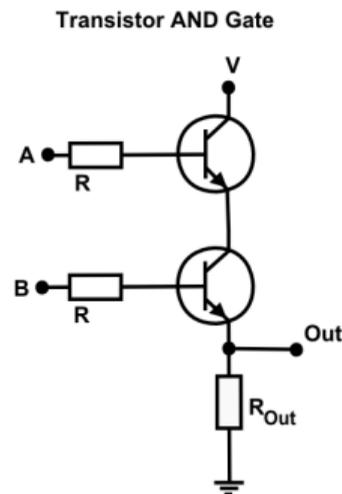
- si associa un livello di tensione ai due valori di verità: ad esempio, 0 Volt per il valore falso e 5 Volt per il valore vero;
- si utilizzano degli **interruttori elettronici**, ovvero degli interruttori concettualmente simili a quelli che usiamo per accendere la luce, ma che si possono aprire e chiudere tramite un segnale elettrico.

La tecnologia degli interruttori elettronici è cambiata nel tempo:

- relè
- valvole termoioniche
- diodi
- transistor

Il connettivo AND

Ecco come realizzare il connettivo AND con una coppia di transistor:



- se A e B sono entrambi veri, i due transistor fanno passare la corrente, e nel punto Out si misura la tensione V (+5 V);
- appena uno solo tra A o B è falso (0 V), il transistor scollega il circuito, e nel punto Out si misura 0 V.

I pezzi che compongono il circuito di sopra si possono acquistare uno per uno. Ma ovviamente così anche un semplice sommatore diventa gigantesco.

Col tempo, si è imparato a costruire *circuiti integrati* che contengono miliardi di transistor. Questa tecnologia prende il nome di **VLSI** (Very Large Scale Integration).

Ad esempio:

- la CPU Apple M2 che si trova sui nuovo Mac ha circa 20 miliardi di transistor;
- la GPU nVidia GTX 3090 ha circa 28.3 miliardi di transistor.

Empiricamente, si è visto che il numero di transistor che si riesce a inserire in un unico circuito integrato raddoppia ogni due anni. Questa evidenza empirica è nota come **legge di Moore**.

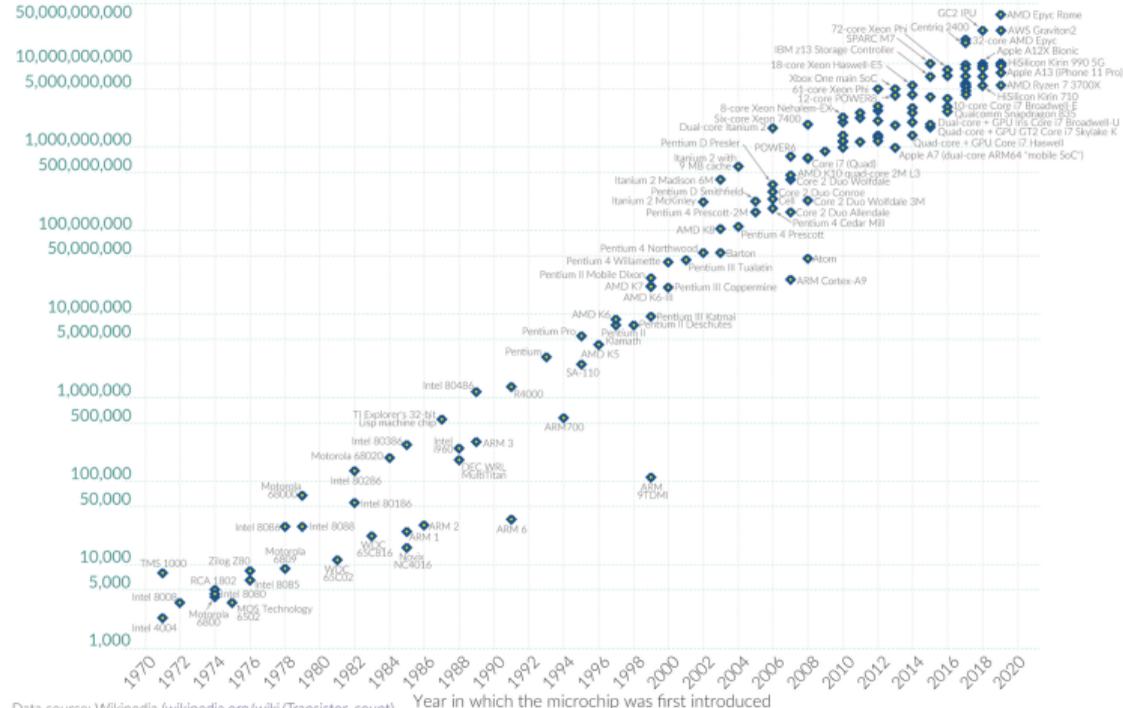
Sembra però che la legge di Moore stia per arrivare al suo limite.

Moore's Law: The number of transistors on microchips doubles every two years

Moore's law describes the empirical regularity that the number of transistors on integrated circuits doubles approximately every two years. This advancement is important for other aspects of technological progress in computing – such as processing speed or the price of computers.

Our World
in Data

Transistor count



Data source: Wikipedia (wikipedia.org/wiki/Transistor_count)

OurWorldinData.org – Research and data to make progress against the world's largest problems.

Licensed under CC-BY by the authors Hannah Ritchie and Max Roser.