

$$\textcircled{1} \quad A = \begin{pmatrix} 2 & 0 \\ 1 & -2 \end{pmatrix} \quad B = \begin{pmatrix} 2 & 3 & 1 & 0 \\ -1 & 4 & 0 & 1 \end{pmatrix} \quad C = \begin{pmatrix} 1 & 0 & -3 \\ -1 & 1 & 2 \\ 4 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

- 1) sistema di Cramer: matrice incompleta quadrata e regolare  
 $A$  è quadrata,  $\det A = -4 \neq 0 \Rightarrow A$  può essere m. incompleta di un sistema di Cramer; per lo stesso motivo, anche  $C$
- 2) sistema a gradino matrice incompleta triangolare.  
 L'unica matrice triangolare fra quelle date è  $A$

3) 
$$S \begin{cases} 2x = 0 \\ x - 2y = 0 \end{cases} \quad S \text{ è un sistema omogeneo} \Rightarrow \text{ha almeno la soluzione nulla: } \begin{cases} x = 0 \\ y = 0 \end{cases}$$

$S$  è un sistema di Cramer  $\Rightarrow$  ha un'unica soluzione

$\Downarrow$

$S$  ha una e una sola soluzione, che è quella nulla  $\begin{cases} x = 0 \\ y = 0 \end{cases}$

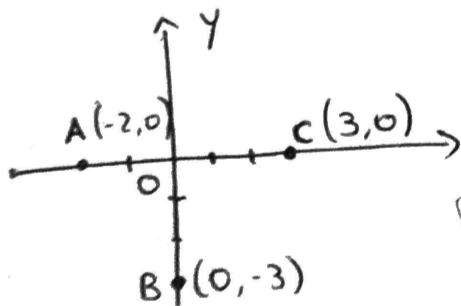
- 4) il n° di colonne della prima matrice deve essere uguale al n° di righe della seconda

$$A_{2 \times 2} \cdot B_{2 \times 4} = \begin{pmatrix} 2 & 0 \\ 1 & -2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2 & 3 & 1 & 0 \\ -1 & 4 & 0 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 & 6 & 2 & 0 \\ 4 & -5 & 1 & -2 \end{pmatrix}_{2 \times 4}$$

$$B_{2 \times 4} \cdot A_{2 \times 2} \text{ non calcolabile}$$

5)  $\det C = \begin{vmatrix} 1 & 0 & -3 \\ -1 & 1 & 2 \\ 4 & 0 & 1 \end{vmatrix} = 1 + 12 = 13 \quad D = \begin{pmatrix} 13 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \text{ ha } \det = \det C$

2)



①  $s: A, C \in s$   $s$  è l'asse  $x$ , ha equazione  $s) y = 0$

②  $t: B \in t, t \perp s$   $t$  è l'asse  $y$   
 $t) x = 0$   $\sigma$ , in forma parametrica  $\begin{cases} x = 0 \\ y = \lambda \end{cases}$

③  $v$  una qualsiasi retta per  $c$

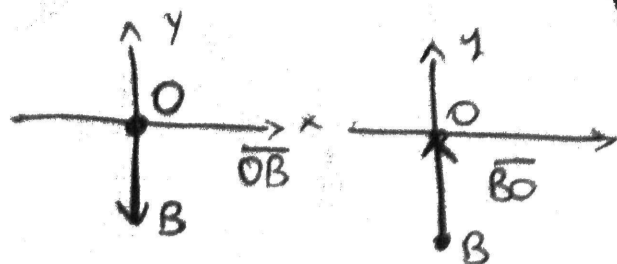
$$v \begin{cases} x = 3 + \ell \lambda \\ y = 0 + m \lambda \end{cases} \text{ con } \ell, m \text{ qualsiasi}$$

$$\textcircled{4} d(B, s) = \|\overline{OB}\| = 3 = \frac{|3|}{\sqrt{1}} = 3$$

$$\textcircled{5} \overline{OB} = (x_B - x_0, y_B - y_0) = (0, -3)$$

$$\overline{BO} = -\overline{OB} = (x_0 - x_B, y_0 - y_B) = (0, 3)$$

$$\|\overline{OB}\| = \|\overline{BO}\| = 3$$



$$\textcircled{3} \gamma \begin{cases} x = 2t - 3 \\ y = t^2 \\ z = 4t^2 + 2t \end{cases}$$

① • punti singolari:  $\gamma'(t) = 0$

$$\gamma'(t) = \begin{cases} x' = 2 \\ y' = 2t \\ z' = 8t + 2 \end{cases}$$

$$2 = 0 \text{ impossibile}$$

⇓

non ci sono punti singolari

• punti di flesso:  $\gamma''(t) = k\gamma'(t)$

$$\gamma''(t) = \begin{cases} x'' = 0 \\ y'' = 2 \\ z'' = 8 \end{cases}$$

$$2 = k \cdot 0 \text{ impossibile}$$

⇓

non ci sono punti di flesso

• punti stazionari

$$\det \begin{pmatrix} \gamma' \\ \gamma'' \\ \gamma''' \end{pmatrix} = 0$$

$$\gamma'''(t) = \begin{cases} x''' = 0 \\ y''' = 0 \\ z''' = 0 \end{cases}$$

$$\det \begin{pmatrix} 2 & 2t & 8t+2 \\ 0 & 2 & 8 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} = 0 \quad \forall t \in \mathbb{R}$$

⇒ tutti i punti sono stazionari

$$\textcircled{2} \gamma(0) = (-3, 0, 0) = P$$

$$\textcircled{3} t(P) = \left( \frac{+2}{2\sqrt{2}}, 0, \frac{2}{2\sqrt{2}} \right) = \left( \frac{1}{\sqrt{2}}, 0, \frac{1}{\sqrt{2}} \right)$$

$$\gamma'(0) = (2, 0, 2) \quad \|\gamma'(0)\| = \sqrt{8} = 2\sqrt{2}$$

$$\textcircled{4} \bar{u} : \bar{u} \cdot t = 0 \quad \bar{u} = (0, 1, 1)$$

$$\textcircled{5} t \begin{cases} x = -3 + \lambda(2) \\ y = 0 + \lambda(0) \\ z = 0 + \lambda(2) \end{cases}$$

$\begin{matrix} \uparrow \\ P \end{matrix}$ 
 $\begin{matrix} \uparrow \\ \gamma'(0) \end{matrix}$

$$\pi) 2(x+3) + 2(z) = 0$$

$$\pi) x + 3 + z = 0$$

$$\textcircled{4} \quad r \begin{cases} x+2y-z=1 \\ y=4 \end{cases} \quad \alpha) \quad 3x-z=2$$

$$\textcircled{1} \quad Q=(0,4,-7) \in r \quad P(0,0,-2) \quad \overline{QP} = \sqrt{16+25} = \sqrt{41}$$

$$y=4 \\ \downarrow \\ x-z=1-8 \\ x-z=-7$$

$$\text{Se } x=0, z=-7$$

$$\textcircled{2} \quad \vec{u} = \left( + \begin{vmatrix} 2 & -1 \\ 1 & 0 \end{vmatrix}, - \begin{vmatrix} 1 & -1 \\ 0 & 0 \end{vmatrix}, \begin{vmatrix} 1 & 2 \\ 0 & 1 \end{vmatrix} \right) = (1, 0, 1)$$

$$\vec{v} = (3, 0, -1)$$

$$\textcircled{3} \quad \cos(\vec{u}, \vec{v}) = \frac{\vec{u} \cdot \vec{v}}{\|\vec{u}\| \|\vec{v}\|} = \frac{(1,0,1) \cdot (3,0,-1)}{\sqrt{1^2+1^2} \cdot \sqrt{3^2+(-1)^2}} = \frac{3-1}{\sqrt{2} \cdot \sqrt{10}} = \frac{2}{\sqrt{20}} = \frac{2}{2\sqrt{5}} = \frac{1}{\sqrt{5}}$$

$$\textcircled{4} \quad r \cap \alpha \begin{cases} x+2y-z=1 \\ y=4 \\ 3x-z=2 \end{cases} \quad \begin{cases} y=4 \\ z=3x-2 \\ x+8-3x+2=1 \end{cases} \quad \begin{cases} y=4 \\ z=3x-2 \\ 2x=9 \end{cases} \quad \begin{cases} x=9/2 \\ y=4 \\ z=23/2 \end{cases}$$

si può evitare di fare i conti: i vettori  $\vec{u}$  e  $\vec{v}$  non sono proporzionali, né perpendicolari, quindi piano e retta sono incidenti in un punto

$$r \cap \alpha = A = \left( \frac{9}{2}, 4, \frac{23}{2} \right)$$

$$\textcircled{3} \quad \beta: 0 = (0,0,0) \in \beta, \beta \parallel \alpha$$

$$\beta) \quad 3(x-0) - 1(z-0) = 0$$

$$\beta) \quad 3x - z = 0$$