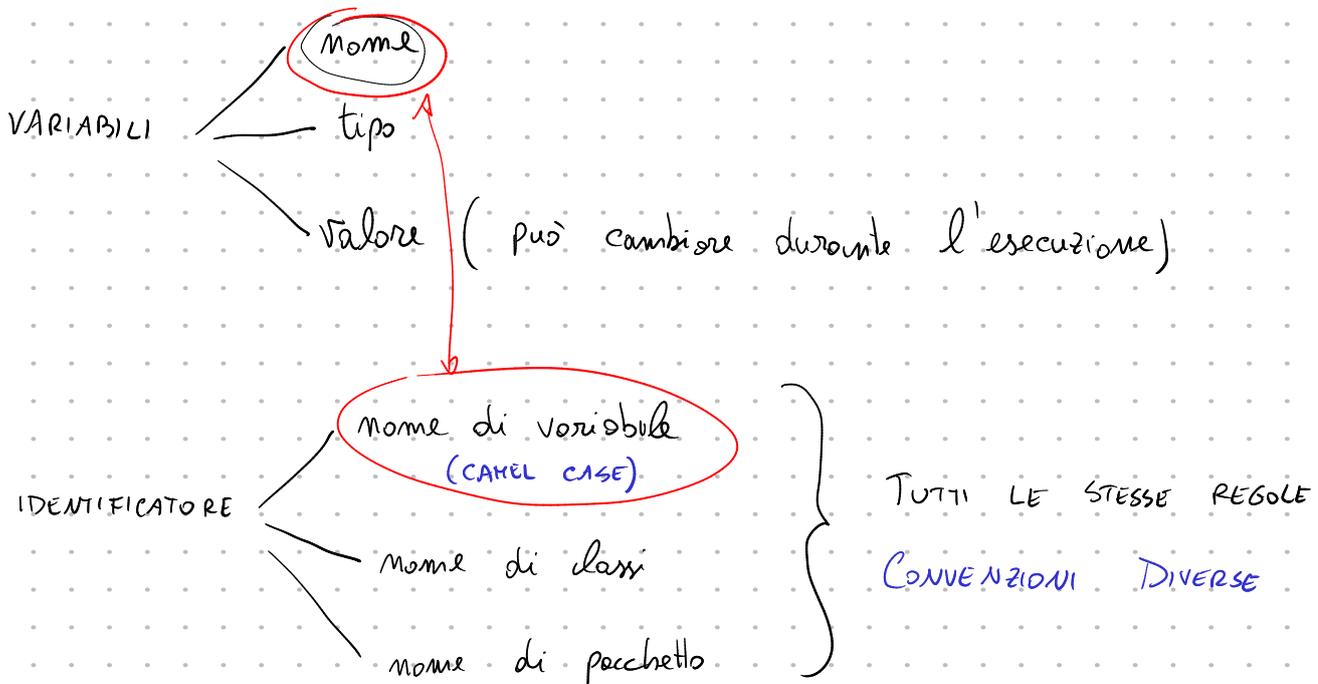
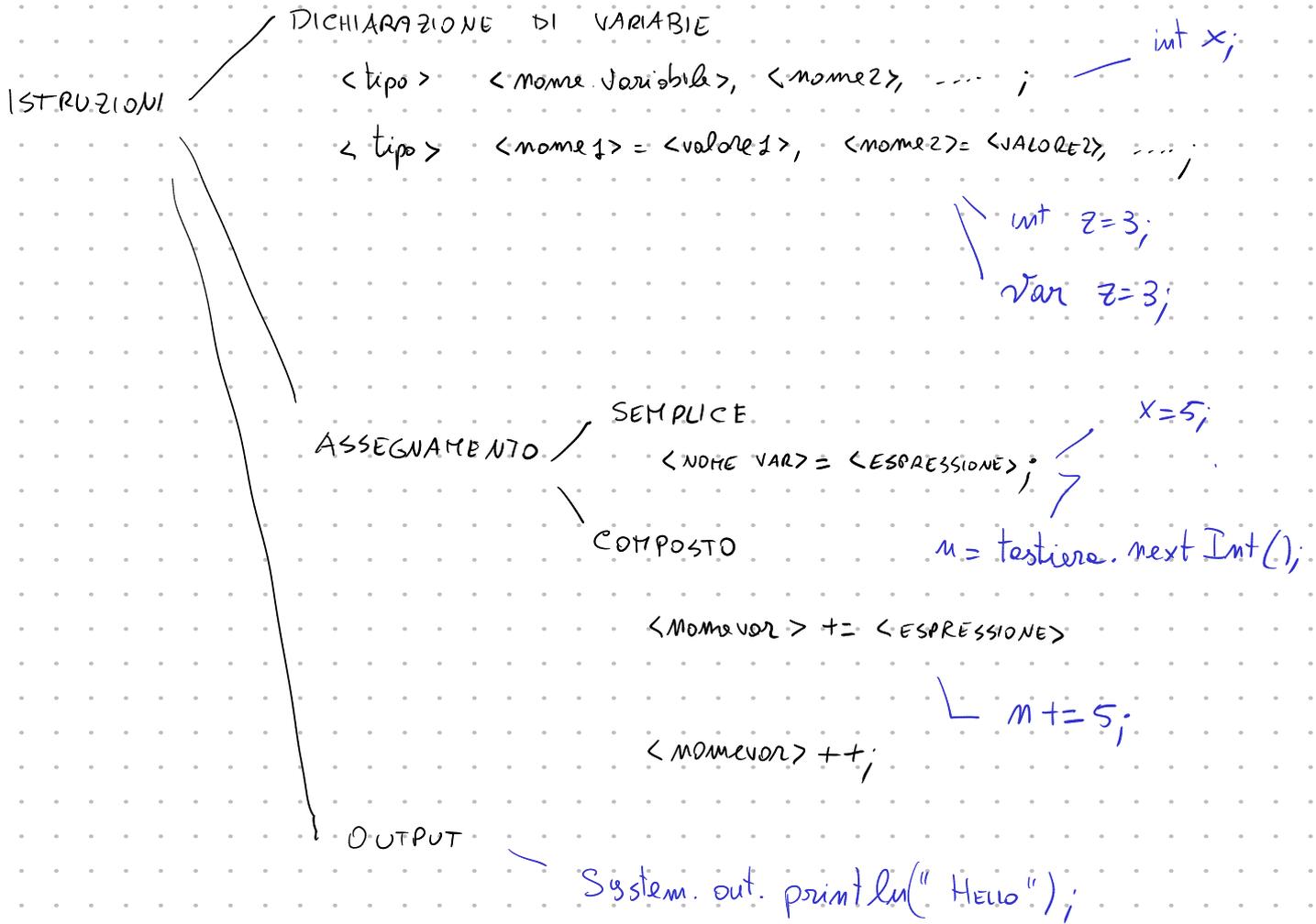
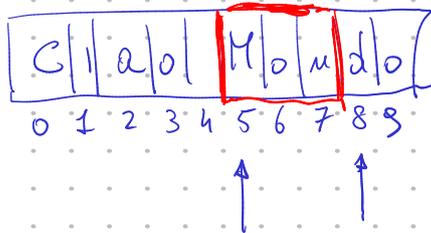
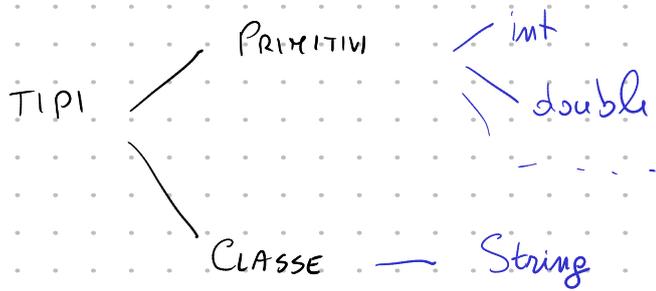


PROGRAMMA: una sequenza di istruzioni





substring(5, 8)

Progetto 2.8.3

Si scriva un programma che legga una riga di testo e poi la visualizzi dopo aver spostato la prima parola alla fine della riga.

Esempio:

Ciao sono Gianluca ----> sono Gianluca Ciao

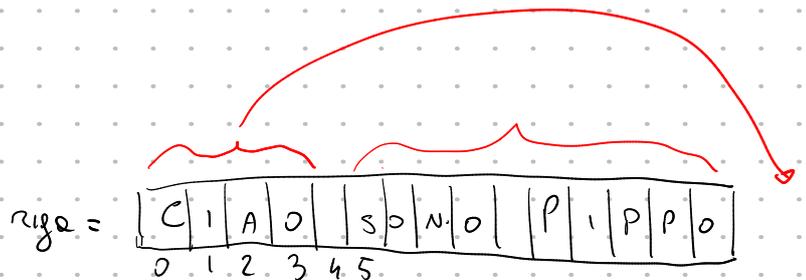
```
import java.util.Scanner;
```

```
public class Progetto283 {
```

```
    public static void main(String[] args) {
        System.out.println("Immetti una riga e premi invio quando hai finito:");
        Scanner tastiera = new Scanner(System.in);
        String riga = tastiera.nextLine();
        System.out.println("La tua riga modificata è:");
```

```
        System.out.println(riga);
    }
}
```

COUSA CI METTIAMO?

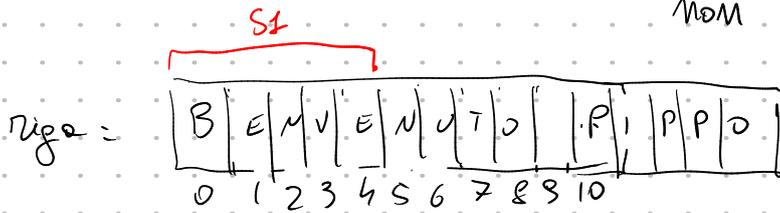


length
index of
substring
charAt

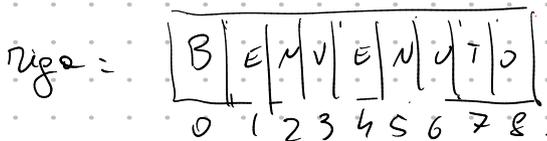
```
String s1 = riga.substring(0, 5);
String s2 = riga.substring(5);
String risultato = s2 + " " + s1;
```



Funzione sulla stringa di esempio ma
non in generale.



```
int i = riga.indexOf(' '); → i = 8
String s1 = riga.substring(0, i); → s1 = "Benvenuto"
String s2 = riga.substring(i+1); → s2 = "Pippo";
String risultato = s2 + " " + s1; → Risultato = "Pippo Benvenuto";
```



non è una
posizione valida

```
int i = riga.indexOf(' '); → i = -1
String s1 = riga.substring(0, i); → riga.substring(0, -1)
String s2 = riga.substring(i+1);
String risultato = s2 + " " + s1;
ECCEZIONE
```

PROBLEMA FINALE

```
import java.util.Scanner;

public class Progetto283 {

    public static void main(String[] args) {
        System.out.println("Immetti una riga e premi invio quando hai finito:");
        System.out.println("Per favore, metti almeno uno spazio, altrimenti il programma non funziona.");
        Scanner tastiera = new Scanner(System.in);
        String riga = tastiera.nextLine();
        System.out.println("La tua riga modificata è:");
        int i = riga.indexOf(' ');
        var s1 = riga.substring(0, i);
        var s2 = riga.substring(i+1);
        var risultato = s2 + " " + s1;
        System.out.println(risultato);
    }
}
```

genera errore se la stringa immessa
non contiene spazi.

INPUT / OUTPUT RIVISTO

```
System.out.println("Immetti una riga e premi invio quando hai finito:");  
System.out.println("Per favore, metti almeno uno spazio, altrimenti il programma non funziona.");  
Scanner tastiera = new Scanner(System.in);  
String riga = tastiera.nextLine();
```

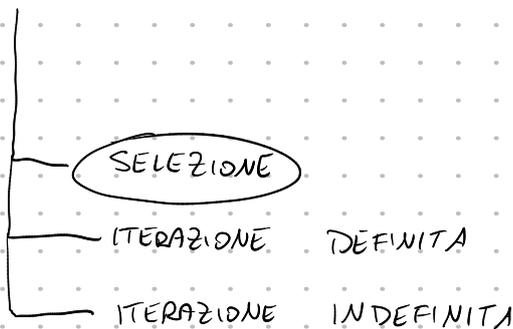
`System.out` è un valore di tipo `PrintStream`
(oggetto)

`println` è un METODO della classe `PrintStream`

`Scanner` è un tipo classe, come `String` e come `PrintStream`

`nextLine()` è un metodo della classe `Scanner`

ISTRUZIONI PER IL CONTROLLO DEL FLUSSO DI ESECUZIONE



↑
ORDINE CON CUI SONO ESEGUITE
LE ISTRUZIONI