

CALCOLO DELL'ORDINE DI COMPLESSITA'

```

22  /**
23  * Restituisce il minimo del vettore a. Variante col ciclo while.
24  */
25  public static int min2(int[] a) {
26      int min = a[0];
27      int i = 1;
28      while (i < a.length) {
29          if (a[i] < min)
30              min = a[i];
31          i++;
32      }
33      return min;
34  }

```

Costo: $(C_2 + C_3 + C_4 + C_5)M + (C_6 + C_1 - C_3 - C_4 - C_5 + C_6)$ ↪ Assegniamo un costo C_i ad ogni operazione

Costo: $4M$ ↪ Mettiamo tutti i costi uguali ad 1



Costo asintotico: $\Theta(M)$

```

22  /**
23  * Restituisce il minimo del vettore a. Variante col ciclo while.
24  */
25  public static int min2(int[] a) {
26      int min = a[0];
27      int i = 1;
28      while (i < a.length) {
29          if (a[i] < min)
30              min = a[i];
31          i++;
32      }
33      return min;
34  }

```

$m =$ dimensione dei dati di input

26: $\Theta(1)$

27: $\Theta(1)$

28: $\Theta(m)$ (non importa stabilire se lo eseguiamo M volte, $m-1$ volte)

29: $\Theta(m)$ simili; se tratta sempre di $\Theta(m)$

30: $\Theta(m)$

31: $\Theta(m)$

33: $\Theta(1)$

TOT: massimo di tutti gli ordini di grandezza = $\Theta(m)$

$$\Theta(1) + \Theta(1) = \Theta(1)$$

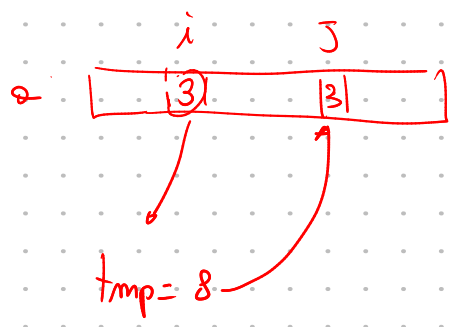
$$\Theta(1) + \Theta(m) = \Theta(m)$$

$$\Theta(m) + \Theta(m) = \Theta(m)$$

```

48 /**
49  * Scambia le posizioni i e j nel vettore a.
50  */
51 public static void swap(int[] a, int i, int j) {
52     int tmp = a[i];
53     a[i] = a[j];
54     a[j] = tmp;
55 }
56
57 /**
58  * Restituisce la posizione in cui si trova il minimo
59  * image.png dell'array a, ma limitatamente alle
60  * posizioni dalla j-esima in poi.
61  */
62 public static int minPos(int[] a, int j) {
63     int minPos = j;
64     for (int i = j + 1; i < a.length; i++) {
65         if (a[i] < a[minPos])
66             minPos = i;
67     }
68     return minPos;
69 }
70

```



la posizione dove si trova l'elemento minimo tra tutti quelli provati finora.

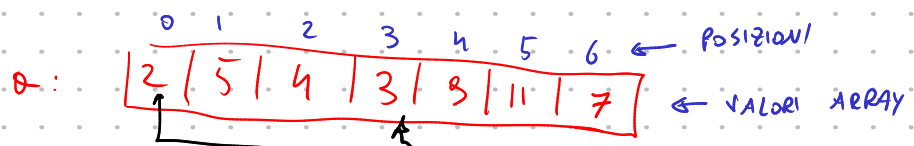
```

71 /**
72  * Ordina il vettore a usando l'algoritmo di ordinamento per selezione.
73  */
74 public static void selectionSort(int[] a) {
75     for (int i = 0; i < a.length - 1; i++) {
76         int j = minPos(a, i);
77         swap(a, i, j);
78     }
79 }
80

```

ogni volta che il corpo del ciclo for parte, le posizioni da $a[0]$ ad $a[i-1]$ sono a posto, e devo sistemare quelle da $a[i]$ in poi. l'ultimo valore di i è $a.length - 2$ che è la penultima posizione dell'array.

restituisce le posizioni tra gli elementi da sistemare ($a[i]$, $a[i+1]$, ...) trova il minimo e restituisce la sua posizione



$minPos(a, 0) = 0$
 $minPos(a, 1) = 3$
 $minPos(a, 4) = 6$

```

48  /**
49  * Scambia le posizioni i e j nel vettore a.
50  */
51  public static void swap(int[] a, int i, int j) {
52      int tmp = a[i];
53      a[i] = a[j];
54      a[j] = tmp;
55  }
56
57  /**
58  * Restituisce la posizione in cui si trova il minimo
59  * image.png dell'array a, ma limitatamente alle
60  * posizioni dalla j-esima in poi.
61  */
62  public static int minPos(int[] a, int j) {
63      int minPos = j;
64      for (int i = j + 1; i < a.length; i++) {
65          if (a[i] < a[minPos])
66              minPos = i;
67      }
68      return minPos;
69  }
70

```

$O(1)$

CASO OTTIMO
 $S = O(\text{length})$

63: $O(1)$
 64: $O(1)$
 65, 66: O

$a.length = m$

CASO PESSIMO: $S = 0$

63: $O(1)$
 64: $O(m)$
 65: $O(m)$
 66: $O(m)$
 68: $O(1)$

$O(m)$

TOT: $O(1)$

max

```

71  /**
72  * Ordina il vettore a usando l'algoritmo di ordinamento per selezione.
73  */
74  public static void selectionSort(int[] a) {
75      for (int i = 0; i < a.length - 1; i++) {
76          int j = minPos(a, i);
77          swap(a, i, j);
78      }
79  }
80

```

75: $O(m)$

76: $O(m) \cdot O(m) = O(m^2)$

77: $O(m) \cdot O(1) = O(m)$

TOT: $O(m^2)$

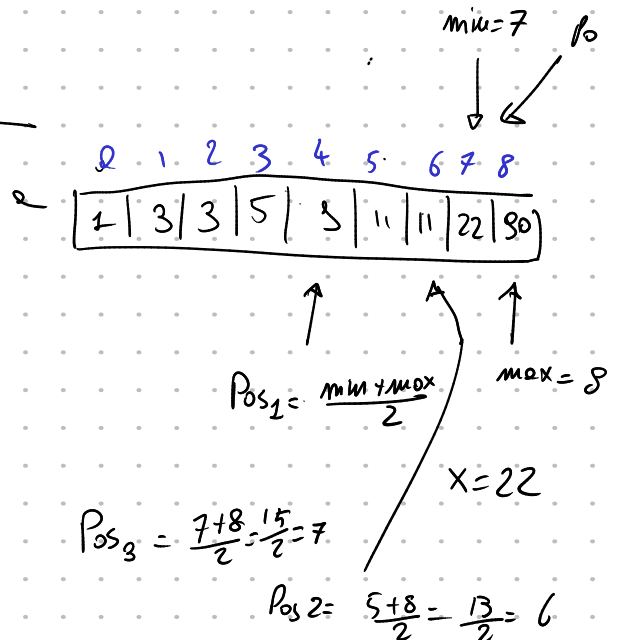
Significativamente più lento degli altri

In realtà, con una analisi più dettagliata, si vede che la complessità è proprio $O(m^2)$

minPos è $O(m)$ nel caso pessimo
 $O(1)$ nel caso ottimo



In entrambi i casi è $O(m)$



```

81  /**
82  * Restituisce la posizione di x nel vettore a, o -1 se
83  * volte, può essere restituita una posizione qualunque
84  * maniera crescente.
85  */
86  public static int binarySearch(int[] a, int x) {
87      int min = 0;
88      int max = a.length - 1;
89      while (min <= max) {
90          int pos = (min + max) / 2;
91          if (a[pos] == x)
92              return pos;
93          else if (a[pos] > x)
94              max = pos - 1;
95          else
96              min = pos + 1;
97      }
98      return -1;
99  }

```

```

81  /**
82  * Restituisce la posizione di x nel vettore a, o -1 se
83  * volte, può essere restituita una posizione qualunque
84  * maniera crescente.
85  */
86  public static int binarySearch(int[] a, int x) {
87      int min = 0;
88      int max = a.length - 1;
89      while (min <= max) {
90          int pos = (min + max) / 2;
91          if (a[pos] == x)
92              return pos;
93          else if (a[pos] > x)
94              max = pos - 1;
95          else
96              min = pos + 1;
97      }
98      return -1;
99  }

```

87, 88, 98: $\Theta(1)$

Sono tutte operazioni elementari, per cui la complessità è

$\Theta(\text{numero di iterazioni del while})$

ma quante sono?

- n
- $n/4$ ✓
- $\frac{n}{n} ???$
- n^2

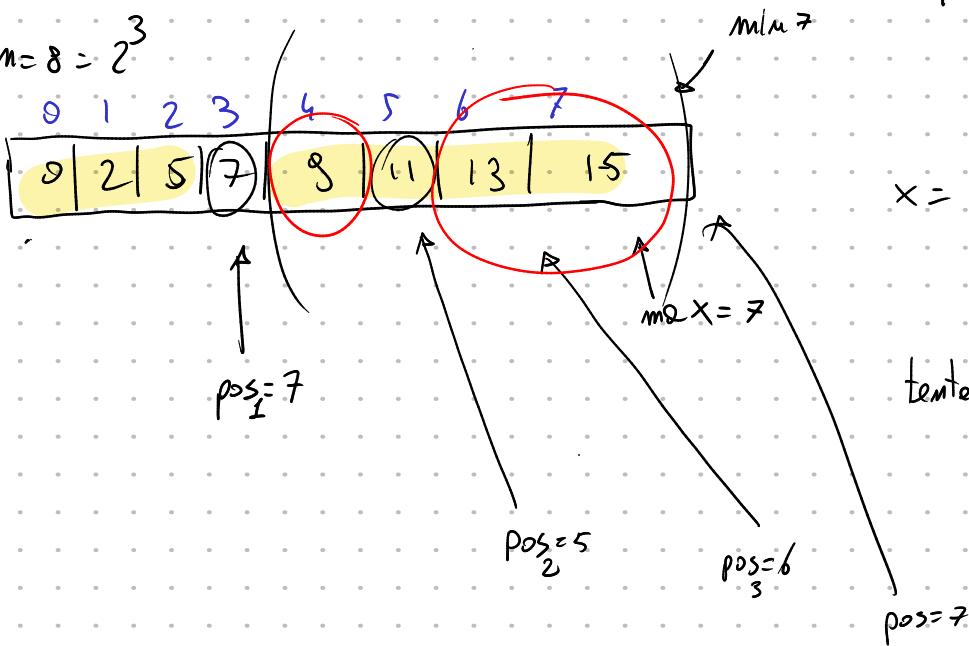
CASO CHE ANALIZZIAMO

lunghezza di $a = n$ è una potenza di 2

$n = 2^k$ per qualche k

x non appartiene ad a (caso pessimo)

Es: $n = 8 = 2^3$



$x = 27$

tentativi: ~~1~~ ~~2~~ ~~3~~ 4

Se la parte dell'array che "osservo" (cioè quella compresa tra min e max) è lunga 2^k , l'elemento pos centrale divide l'array in una parte lunga $\frac{2^k}{2} = 2^{k-1}$ ed un'altra lunga $\frac{2^k}{2} - 1 = 2^{k-1} - 1$. Se sono sfortunato (caso pessimo) l'elemento x devo cercarlo nella parte più lunga, quella lunga $\frac{2^k}{2} = 2^{k-1}$

Nel caso di prima, partendo da 8, ovvero array lunghi $8, 4, 2, 1, \dots$
 $\underbrace{\quad\quad\quad}_{4 \text{ tentativi.}}$ $\overset{=2^3}{\quad}$

Se parto da un array lungo 32?

$\overset{=2^5}{32} \quad 16 \quad 8 \quad 4 \quad 2 \quad 1$
 $\underbrace{\quad\quad\quad\quad\quad\quad}_{6 \text{ tentativi}}$

Domanda: quante volte posso dimezzare un vettore lungo $\overset{m}{2^k}$ prima di ottenere un vettore lungo 1.

Risposta $k+1$. Dunque il numero di iterazioni del while è $\Theta(k)$. Ma come esprimerlo in funzione di n ?

$$2^k = n \quad \rightarrow \quad \log_2 2^k = \log_2 n \quad \rightarrow \quad k = \log_2 n$$

La complessità della ricerca binaria, è $\log_2 n$.

Se n non è una potenza di 2, $n = 23$, allora $2^4 < 23 < 2^5$,
per eseguire l'algoritmo ci mette un numero di passi compreso tra 4 e 5,
 $\lfloor \log_2 23 \rfloor$ e $\lceil \log_2 23 \rceil$. L'ordine di grandezza è sempre $\log_2 n$.

$n \approx 4$ miliardi $\log_2 n = 32$

Selection sort ha complessità $\Theta(n^2)$. Posso fare di meglio?

Per alcuni problemi si può stabilire una limitazione INFERIORE della complessità di tutti gli algoritmi che lo risolvono.

Alcune limitazioni sono ovvie: se opero su un array lungo n e per dare il risultato devo necessariamente guardare tutti gli elementi dell'array,

allora qualunque algoritmo che risolve il problema ha complessità $\Omega(n)$.

↑
n o superiore.

Es: determinare il minimo di un array lungo n che non è ordinato.

Per essere sicuro di trovare il minimo devo per forza guardare tutti gli elementi, quindi la complessità del problema è $\Omega(n)$.

Es: ordinamento.

Come sopra, devo guardare almeno una volta tutti gli elementi.

La complessità minima dell'ordinamento è $\Omega(n)$.

Il selection sort è $\Theta(n^2)$ \updownarrow GAP

Quick Sort $\Theta(n \log n)$ CASO MEDIO

Merge Sort $\Theta(n \log n)$ CASO PESSIMO

Counting Sort $\Theta(n)$ con ipotesi aggiuntive molto stringenti e enorme occupazione di memoria.