

Progettazione di un metodo ricorsivo.

Ogni metodo ricorsivo deve distinguere tra:

- CASO BASE (le risposte è immediate e non richiede una chiamata ricorsiva)
- CASO RICORSIVO (per fornire le risposte effettive una chiamata ricorsiva con parametri "più semplice")

Per capire se un metodo ricorsivo funziona, bisogna controllare tre cose:

- 1) Controllare che le ricorrenze terminino perché prima o poi si arriva di sicuro al caso base.
- 2) Quando siamo nei casi base, il risultato è corretto.
- 3) Quando siamo nel caso ricorsivo, dobbiamo controllare che se le chiamate ricorsive sono corrette, anche il valore finale restituito dal metodo è corretto.

Esempio

Voglio verificare che il metodo `fattorialeRec` è corretto.

```
--  
11     /* Versione ricorsiva del fattoriale. */  
12     public static int fattorialeRec(int n) {  
13         if (n <= 1)  
14             // caso base  
15             return 1;  
16         else  
17             // caso ricorsivo  
18             return n * fattorialeRec(n - 1);  
19     }  
--
```

1) Fattoriale $\text{Rec}(n)$ termina sicuramente?

Sì perché:

se $n \leq 1$, termina subito senza chiamate ricorsive

se $n > 1$, fa chiamate ricorsive ma, poiché il parametro n viene decrementato e ogni chiamata, prima o poi raggiunge il caso base.

2) Il caso base è corretto?

$$\text{fattoriobRec}(1) = 1!$$

Sì, perché entrambi sono uguali a 1.

3) Il caso ricorsivo è corretto?

Quando $n > 1$, il metodo fattoriale calcola:

$$n * \text{fattorialeRec}(n-1)$$

Possiamo supporre che le chiamate ricorsive sia corrette, ovvero che $\text{fattoriobRec}(n-1) = (n-1)!$. In tal caso noi restituiamo $n * (n-1)! = n!$ quindi il valore di ritorno è corretto.

Esempio. Potenzze

$$x^m =$$

$$(x^{m-1})$$

$$75^2 =$$

$$(74^2)$$

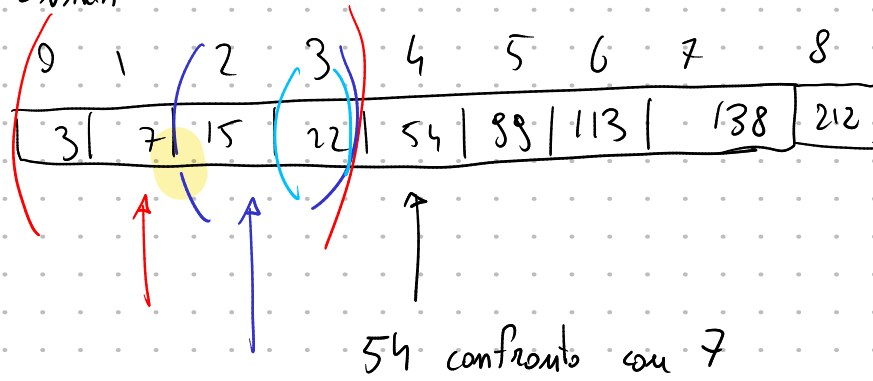
$$x^m = x^{m-1} \cdot x$$

$$x^m = (x-1)^m$$

Ricerca Binaria

Merge Sort

Ricerca Binaria



$x=7$ VALORE DA CERCARE

$x=33$

Algoritmo di ricerca binaria:

Problema: trovare un elemento x nel vettore a .

Soluzione:

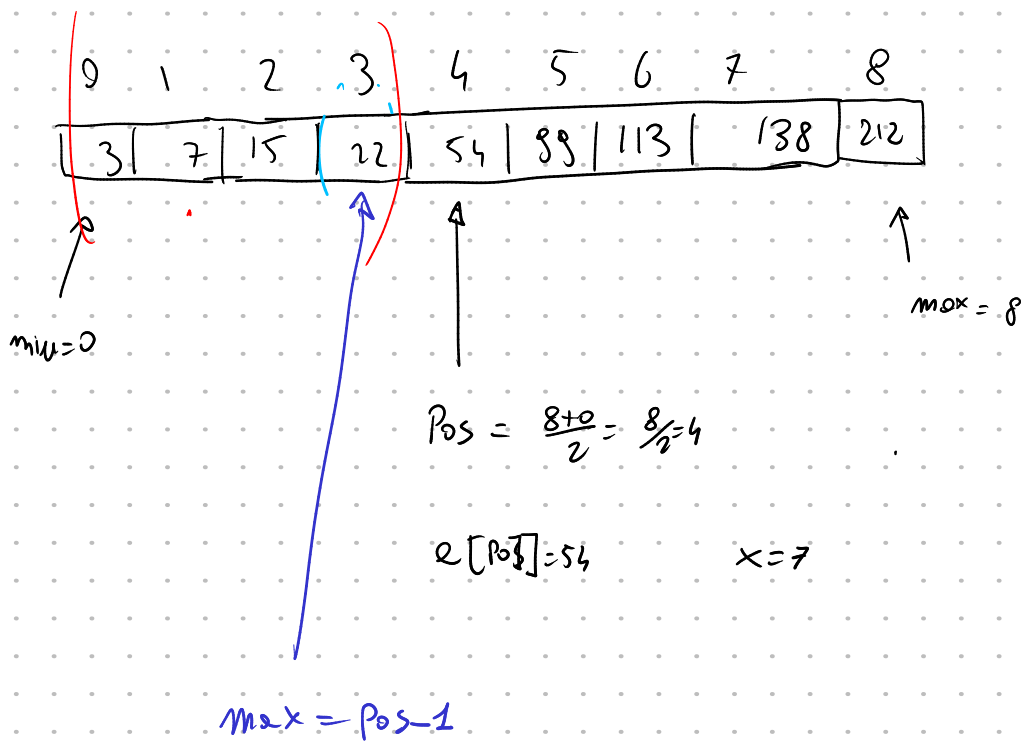
Prendo l'elemento centrale di a . (lo chiamo centro)

Se $x = \text{centro}$, ho trovato x !

Se $x < \text{centro}$, riparto da capo ma guardo solo gli elementi prima di quello centrale

Se $x > \text{centro}$, riparto da capo, ma guardo solo gli elementi di a dopo quello centrale.

Mi fermo se non ho nulla tra cui cercare.

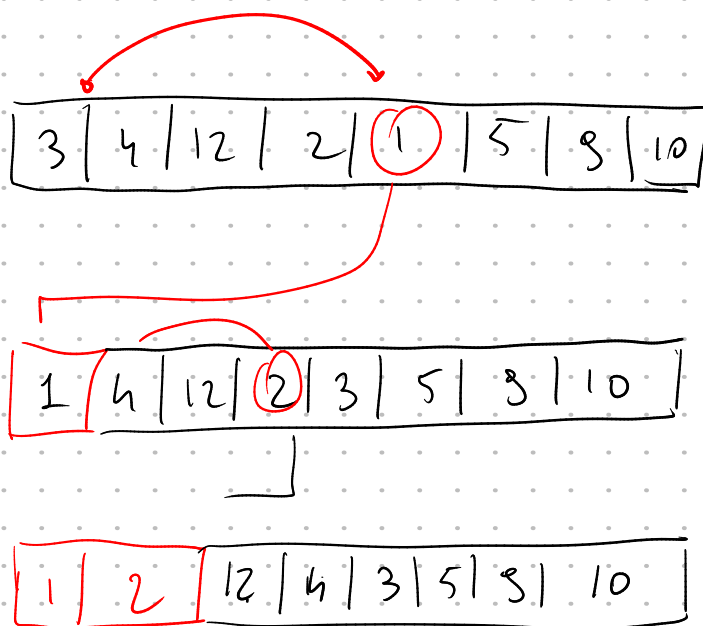


MERGE SORT

Input: array a

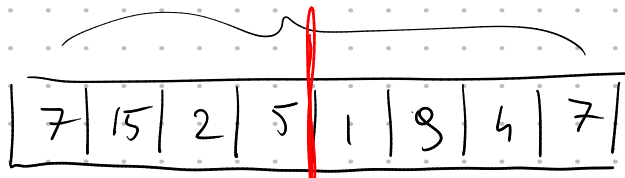
Output: array a ordinato dal più piccolo al più grande

Abbiamo già visto il SELECTION SORT.

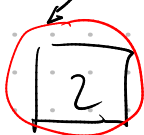
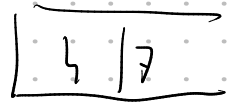
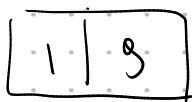
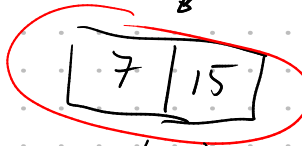
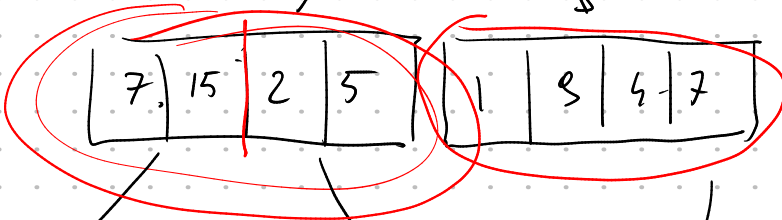


Merge Sort

8

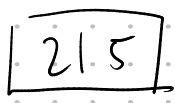
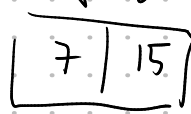


SPLIT

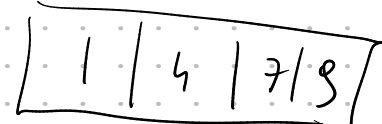
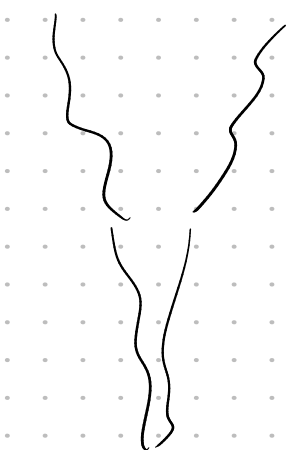
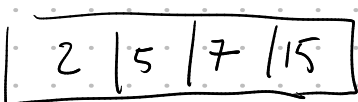


MERGE

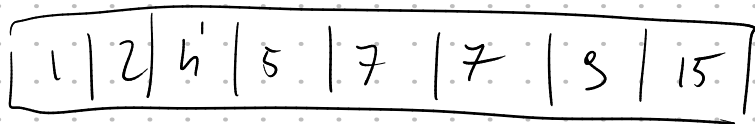
MERGE



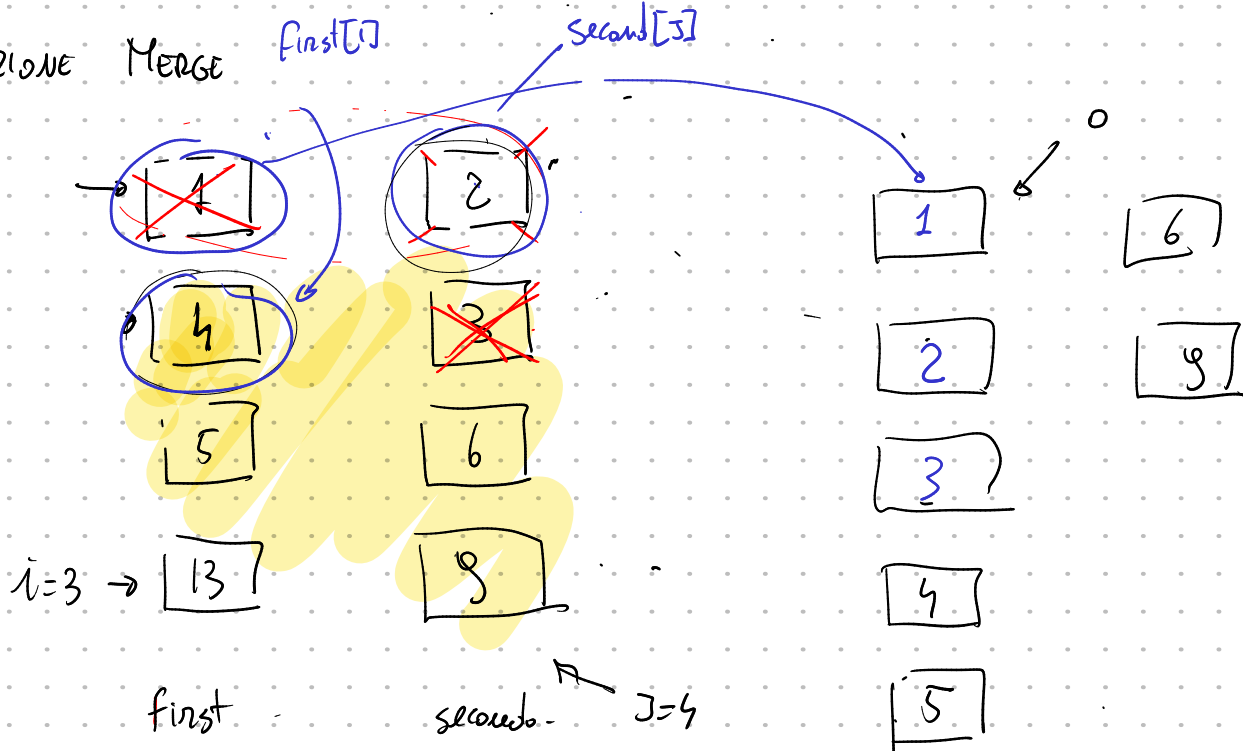
MERGE



MERGE



OPERAZIONE MERGE



i conta il numero di elementi spostati da first ad e

J conta il numero di elementi spostati da second ad e

quindi $i+J$ è il numero totale di elementi spostati, in e ovvero la posizione dove inserire il prossimo elemento in e