

Programmazione e Algoritmi 1

A.A. 2022/23 — Soluzioni prova del 26/6/2023

prof. Gianluca Amato

Per gli esercizi 1, 3, 4 e 6 vedere i file Java allegati.

Esercizio 2

Il programma consiste di un ciclo di $n - 1$ passi, dove n è la lunghezza del parametro a . Tutte le operazioni eseguite dentro il ciclo (e anche fuori dal ciclo) sono operazioni elementari di accesso ad un elemento di un array, confronto tra due interi e simili, che richiedono tempo costante. La complessità computazionale del metodo è dunque $O(n)$. Noteremo che, poiché il numero di iterazioni è sempre $n - 1$, indipendentemente dal contenuto dell'array a , non esiste differenza tra caso ottimo e caso pessimo.

Esercizio 5

Il problema è che il risultato dovrebbe essere -200 , ma -200 non è rappresentabile in una variabile di tipo `byte`, il cui intervallo di valori ammissibili va da -128 a 127 . Si verifica quindi un *overflow* e il risultato sarà sicuramente errato.

Per capire esattamente cosa succede, eseguiamo manualmente il programma, ma tenendo conto della rappresentazione binaria. Determiniamo la rappresentazione di -100 nel tipo di dato `byte`. Prima di tutto convertiamo 100 in binario. Usando il metodo delle divisioni successive, otteniamo $100_{10} = 1100100_2$. Poiché -100 è negativo, per ottenere la sua rappresentazione dobbiamo:

- estendere il numero binario che abbiamo ottenuto fino ad occupare il numero di bit del tipo `byte` (ovvero 8 bit);
- calcolare il complemento a 2.

L'estensione di 1100100_2 su 8 bit è 01100100_2 . Il suo complemento a 1 si ottiene rimpiazzando gli zeri in uno e viceversa, ovvero 10011011_2 . Il complemento a 2 si ottiene sommando 1 al complemento a 1, ottenendo così 10011100 .

Dunque, dopo la prima istruzione, la variabile `b` contiene la sequenza di bit 10011100 . Questa viene sommata con se stessa, ottenendo 10011000 che però ha 9 bit. Il bit più a sinistra viene rimosso, visto che il tipo `byte` ha spazio solo per 8 bit, ottenendo 00111000 . Che numero rappresenta questa sequenza di bit? Poiché il bit più a sinistra è 0, allora si tratta di un numero positivo. Basta convertirlo in decimale con il solito sistema. Notiamo che sono ad 1 i bit in posizione 3, 4, e 5, quindi $0011100_2 = 2^3 + 2^4 + 2^5 = 8 + 16 + 32 = 56$, che è il risultato mostrato dal programma.

Esercizio 7

riga programma					valore variabili	note
3					args={}	main({})
4					args={} s= "abc"	
5					args={} s= "abc" t=?	
	17				x="abc"	metodo("abc")
	18				x="abc" res=""	
	19				x="abc" res="" i=0	
	20				x="abc" res="" i=0	
		9			c="a" n=0	repeat("a", 0)
		10			c="a" n=0 res=""	
		11			c="a" n=0 res="" i=0	
		14			c="a" n=0 res=""	return ""
	20				x="abc" res="" i=0	
	19				x="abc" res="" i=1	
	20				x="abc" res="" i=1	
		9			c="b" n=1	repeat("b", 1)
		10			c="b" n=1 res=""	
		11			c="b" n=1 res="" i=0	
		12			c="b" n=1 res="b" i=0	
		11			c="b" n=1 res="b" i=1	
		14			c="b" n=1 res="b"	return "b"
	20				x="abc" res="b" i=1	
	19				x="abc" res="b" i=2	
	20				x="abc" res="b" i=2	
		9			c="c" n=2	repeat("c", 2)
		10			c="c" n=2 res=""	
		11			c="c" n=2 res="" i=0	
		12			c="c" n=2 res="c" i=0	
		11			c="c" n=2 res="c" i=1	
		12			c="c" n=2 res="cc" i=2	
		11			c="c" n=2 res="cc" i=2	
		14			c="c" n=2 res="cc"	return "cc"
	20				x="abc" res="bcc" i=2	
	19				x="abc" res="bcc" i=3	
	21				x="abc" res="bcc"	return "bcc"
6					args={} s="abc" t="bcc"	print "bcc"