

# Programmazione e Algoritmi 1 + Laboratorio di Programmazione 1

Presentazione del corso

Gianluca Amato

Corso di Laurea in Economia e Informatica per l'Impresa  
A.A. 2025/26

20 settembre 2025

## Informazioni docente

### **Gianluca Amato**

Dipartimento di Economia

viale Pindaro 42 (qui dove ci troviamo ora)

1° piano scala verde, ingresso lato economia

ufficio n. 34

ricevimento studenti: mercoledì 9:00-11:00

email: [gianluca.amato@unich.it](mailto:gianluca.amato@unich.it)



## Attenzione!

Queste informazioni potrebbero essere soggette a cambiamenti (numero stanza e orario di ricevimento in particolare). Consultare il [profilo docente su FAD](#) per le informazioni aggiornate (vedi anche QR code sopra).

Le attività formative relative alla programmazione si dividono in due insegnamenti distinti:

❶ **Programmazione e Algoritmi 1** (6 CFU)

Si studiano le basi della programmazione dei computer, utilizzando Python come linguaggio di programmazione.

La modalità didattica è quella della lezione frontale in aule tradizionali.

❷ **Laboratorio di Programmazione 1** (3 CFU senza voto)

Si applicano le conoscenze acquisite nel corso di Programmazione e Algoritmi 1, attraverso esercitazioni pratiche in laboratorio.

La modalità didattica principale è quella della esercitazione individuale degli studenti, in aula informatica.

Per motivi logistici, il corso è diviso in due canali, a seconda della prima lettera del cognome: A-L ed M-Z.

## Il libro di testo

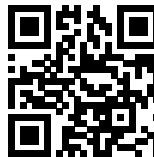
Cay Horstmann, Rance D. Necaise

*Concetti di informatica e fondamenti di Python*

Maggioli Editore



La documentazione on-line del linguaggio Python



Sul sito web del corso trovate ulteriore materiale didattico quali: il programma dettagliato delle lezioni, slide, compiti degli anni precedenti, ecc. . .

Il sito è raggiungibile dalla piattaforma FAD (<https://fad.unich.it/>), oppure direttamente all'indirizzo:

<https://fad.unich.it/course/view.php?id=3323>



Per lo svolgimento delle lezioni on-line e la loro conservazione per visione in modalità asincrona utilizziamo la piattaforma Microsoft Teams.



Programmazione



Laboratorio A-L



Laboratorio M-Z

L'accesso è consentito solo agli utenti autorizzati (studenti iscritti con il programma "PA 110 e lode" e altre categorie individuate dal Senato Accademico).

- **Mantenetevi in pari con le lezioni!**
  - La programmazione, come la matematica, è un materia in cui gli argomenti sono tutti legati tra di loro. Se non capite e/o non studiate un argomento, è probabile che non capirete neanche quelli successivi.

- **Mantenetevi in pari con le lezioni!**

- La programmazione, come la matematica, è un materia in cui gli argomenti sono tutti legati tra di loro. Se non capite e/o non studiate un argomento, è probabile che non capirete neanche quelli successivi.

- **Venite a ricevimento!**

- Non vi vergognate di dire che non avete capito qualcosa. Se non lo fate presente non posso aiutarvi, e quando si arriva all'esame è troppo tardi.
- Se preferite, potete anche venire in gruppo.

- **Mantenetevi in pari con le lezioni!**

- La programmazione, come la matematica, è un materia in cui gli argomenti sono tutti legati tra di loro. Se non capite e/o non studiate un argomento, è probabile che non capirete neanche quelli successivi.

- **Venite a ricevimento!**

- Non vi vergognate di dire che non avete capito qualcosa. Se non lo fate presente non posso aiutarvi, e quando si arriva all'esame è troppo tardi.
- Se preferite, potete anche venire in gruppo.

- **Imparate a imparare, e a farlo in modo autonomo!**

- Molte delle cose che studierete diventeranno obsolete in pochi anni.
- Noi vedremo solo una piccola parte di ciò che è possibile fare con la programmazione.

- **Mantenetevi in pari con le lezioni!**

- La programmazione, come la matematica, è un materia in cui gli argomenti sono tutti legati tra di loro. Se non capite e/o non studiate un argomento, è probabile che non capirete neanche quelli successivi.

- **Venite a ricevimento!**

- Non vi vergognate di dire che non avete capito qualcosa. Se non lo fate presente non posso aiutarvi, e quando si arriva all'esame è troppo tardi.
- Se preferite, potete anche venire in gruppo.

- **Imparate a imparare, e a farlo in modo autonomo!**

- Molte delle cose che studierete diventeranno obsolete in pochi anni.
- Noi vedremo solo una piccola parte di ciò che è possibile fare con la programmazione.

- **Non è possibile imparare a programmare solo leggendo un libro, guardando un video o seguendo le lezioni.**

- Dovete scrivere programmi, tanti programmi, e poi ancora programmi.
- Fate gli esercizi del libro di testo e quelli proposti a lezione e durante i laboratori.
- Funziona solo se gli esercizi li fate voi, non se li fa un vostro amico o ChatGPT!

# Esame di Programmazione e Algoritmi 1

L'esame di *Programmazione e Algoritmi 1* è diviso in una prova scritta e una pratica.

- La **prova scritta** si svolge su carta e consiste in esercizi di programmazione, nella simulazione dell'esecuzione di un programma e in domande teoriche a risposta aperta.
- La **prova pratica** si svolge al calcolatore (in aula informatica) e consiste in esercizi di programmazione.

Le due prove si svolgono nello stesso giorno, immediatamente una dopo l'altra.

Su **richiesta dello studente o del docente** è possibile/necessario sostenere una **prova orale** aggiuntiva.

Sostenere la prova orale è obbligatorio se si vuole un voto superiore a 26/30.

# Esame di Laboratorio di Programmazione 1

L'esame di *Laboratorio di Programmazione 1* consiste nella

- realizzazione un progetto di programmazione, da svolgersi a casa individualmente o in gruppo;
- discussione individuale nel quale lo studente dovrà dimostrare di:
  - aver capito *a fondo* come funziona il progetto che è stato presentato;
  - essere in grado di apportare ad esso piccole modifiche.

**Non c'è nessuna relazione di propedeuticità** tra l'esame di *Programmazione e Algoritmi 1* e quello di *Laboratorio di Programmazione 1*. I due sono esami del tutto indipendenti e si possono svolgere nell'ordine che si desidera.